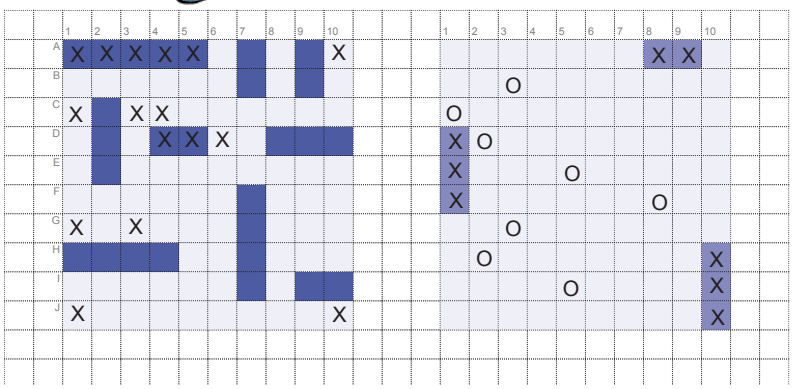
Mit der richtigen Strategie gewinnen Sie



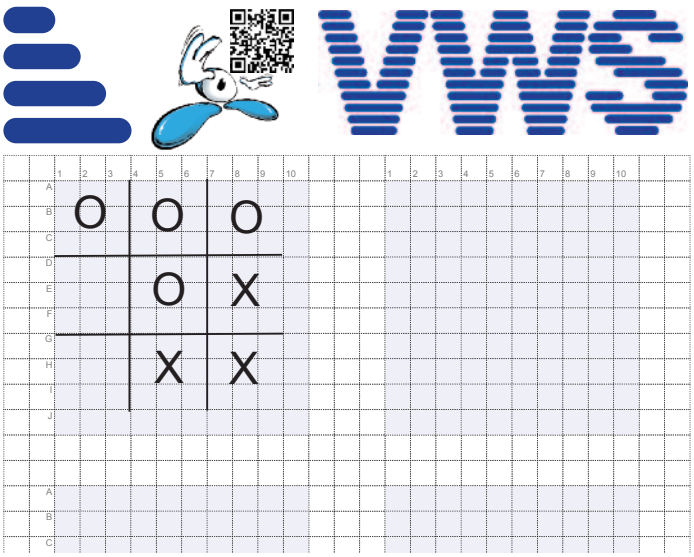
Schiffe versenken

Das linke Spielfeld stellt das eigene und das rechte Spielfeld das generische Kampfgebiet dar. Tragen Sie in das eigene Kampfgebiet Ihre Flotte ein. Diese besteht zum Beispiel aus folgenden Schiffen:

ein Schlachtschiff (5 Kästchen)
zwei Kreuzer (4 Kästchen)
drei Zerstörer (3 Kästchen)
vier U-Boote (2 Kästchen)

Die Anzahl und Größe der Schiffe kann variiren und muss vorher mit dem Gegenspieler abgestimmt werden.
- Die Schiffe dürfen einander nicht berühren
- Die Schiffe müssen gerade sein
- Die Schiffe dürfen nur Waagerecht oder Senkrecht aufgestellt werden

Spielverlauf:
Nachdem jeder Spieler seine geheime Flotte im eigenen Kampfgebiet platziert hat wird ausgelost, wer zuerst schießen darf. Der Schießende gibt eine Koordinate an, in der er einen Treffer landen möchte (z.B. C7). Der Gegner sieht auf seine eigene Flotte und gibt an ob der Schuss ins Wasser ging, ob es ein Treffer war und ob das Schiff versenkt (alle Kästchen des Schiffes getroffen) wurde. Der Schießende notiert dies auf dem generischen rechten Kampfgebiet. Der Beschossene notiert die Treffer ebenfalls um zu sehen wann ein Schiff versenkt ist. Hat ein Spieler ein Treffer geldandet darf er nochmals schießen, danach ist der Mitspieler an der Reihe.
Wer zuerst alle Schiffe des Gegners versenkt hat gewonnen.

Tic Tac Toe

Teilen Sie eines der blauen Felder in ein 3x3 Spielfeld auf. Jeder Spieler sucht sich ein Zeichen aus (einer X, einer O). Abwechselnd setzten die Spieler Ihre Zeichen in eines der 9 Felder. Wer als erstes eine Reihe mit drei seiner Zeichen gefüllt hat gewinnt das Spiel. Dabei ist es egal ob eine Reihe, Spalte oder eine der Hauptdiagonalen gefüllt ist.